



INSTITUTO SUPERIOR DE EDUCACIÓN PÚBLICO
"Nuestra Señora de chota"
Chota

**EL DISEÑO GRÁFICO PARA EL DESARROLLO DE
CAPACIDADES EMPRENDEDORAS EN EL ÁREA DE
EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO EN LOS ALUMNOS DEL
4° GRADO "A" DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA "SANTA
RAFAELA MARÍA" – CHOTA, 2012.**

Informe de Investigación – Acción Educativa para Optar Título de
Profesor de Computación e Informática.

Autoras:

Dianita Yalili Agip Uriarte

Guisela Yamalí Quesquén Palomino

Asesor: Edgardo N. Rivera Portilla

Chota, diciembre de 2012

RESUMEN

El sistema educativo acorde a los cambios y exigencias del contexto debe atender a la formación de los nuevos ciudadanos y la incorporación de las nuevas tecnologías y esto ha de hacerse con la perspectiva de favorecer los aprendizajes y facilitar los medios que sustenten el desarrollo de los conocimientos y de las competencias necesarias para la inserción social y profesional de calidad. Además debe evitar que la brecha digital genere capas de marginación como resultado de la alfabetización digital. Las Instituciones de Educación Secundaria deben aprovechar las potencialidades que ofrecen las tecnologías e integrar estos recursos en las diferentes áreas del Diseño Curricular Nacional, con el objetivo de lograr mejores aprendizajes.

Con el propósito de dar cumplimiento a lo planteado en el Área de Educación para el Trabajo se ha evaluado y ejecutado una propuesta para desarrollar capacidades emprendedoras, es así que hemos realizado el siguiente estudio denominado: "EL DISEÑO GRÁFICO PARA EL DESARROLLO DE CAPACIDADES EMPRENDEDORAS EN EL ÁREA DE EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO EN LOS ALUMNOS DEL 4º GRADO "A" DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA "SANTA RAFAELA MARÍA" – CHOTA, 2012.", con la finalidad de dar soluciones a los problemas encontrados inicialmente como: el poco conocimiento en cuanto a los saberes de Computación e Informática y el escaso uso de software para promover el desarrollo de la creatividad e innovación en los estudiantes.

La importancia del presente trabajo radica en el fomento de la autonomía utilizando el software de diseño gráfico a través de la computadora y así promover aprendizajes significativos incorporando la tecnología al currículo y originar el desarrollo de capacidades emprendedoras en los jóvenes, siendo el objetivo general de este trabajo de investigación acción; desarrollar capacidades emprendedoras a través del diseño gráfico en el Área de Educación para el Trabajo en los alumnos 4º grado "A" de la I.E. "Santa Rafaela María" – Chota - 2012 .